

Liste der Spiele und Übungen eingeordnet nach

- Wahrnehmungsbereich
- Didaktisch-methodischer Dimension
- Neuro-motorischer Wirkung
- Jahrgangsstufenbezogenem Einsatzbereich

Hinweis

Die Einordnung der Spiele und Übungen nach ihrem Einsatz- und Wirkungsbereich erfolgt stets nach der grundsätzlichen Beschreibung beziehungsweise Spielidee.

Durch Erweiterung oder Variation der Spiele und Übungen kann sich die dargestellte Einordnung leicht bis vollständig verändern.

Der Bereich Neuro-Motorik kennzeichnet ausschließlich Bewegungsmuster, die im Buch „Beweg dich Schule“ erläutert wurden.

(Palmar – Handgreifreflex, ATNR – Asymmetrisch Tonischer Nackenreflex, TLR – Tonischer Labyrinth Reflex, STNR – Symmetrisch Tonischer Nackenreflex)

Name	Seite	Wahrnehmungsbereiche					Lernen mit Bewegung (lernvorbereitend)	Lernen in Bewegung (lernbegleitend)				Neuro-Motorik	Sozial-emotional	Jahrgangsstufe
								Lernen durch Bewegung (lerneranschließend)						
		Visuell	auditiv	taktil	vestibular	propriozeptiv		mathematisch-naturwiss.	sprachlich	gesellschaftswissens.	künstlerisch/musisch	ATNR TLR STNR Palmar		
Schwerpunkt Mathematik														
Größer als ... kleiner als	96	x	x	x	x	x		x				TLR, STNR	x	VK-5
Menschendomino	97	x	x	x	x	x	x	x	x			ATNR	x	VK-6
Beine würfeln	98	x	x	x	x	x	x	x				ATNR, STNR, Palmar	x	VK-13
Rechen-Memory	100	x	x	x	x	x		x	x			Palmar	x	VK-13
Mathematisches Rückengespräch	101	x	x	x	x	x	x	x				TLR, ATNR	x	1–13
Zahlen raten	102	x	x	x	x	x		x				TLR, STNR, Palmar	x	VK-13
Rechnen mit dem Körper	105	x	x	x	x	x		x				ATNR, TLR, STNR, Palmar	x	1–13
Eins kommt weg	111	x	x	x	x	x		x				TLR, STNR, Palmar	x	1–13
Ergänzen mit dem Körper	112	x	x	x	x	x		x	x			TLR, STNR, Palmar	x	1–13

Name	Seite	Wahrnehmungsbereiche					Lernen mit Bewegung (lernvorbereitend)	Lernen in Bewegung (lernbegleitend)				Neuro-Motorik	Sozial-emotional	Jahrgangsstufe
		Visuell	auditiv	taktil	vestibular	propriozeptiv		Lernen durch Bewegung (lerneranschließend)						
								mathematisch-naturwiss.	sprachlich	gesellschaftswiss.	künstlerisch/musisch	ATNR TLR STNR Palmar		
Mathematische Partyspiele	113	x	x	x	x	x	x	x	x			ATNR, STNR, Palmar	x	1–13
Merkwürdige Zahlen	115	x	x	x	x	x		x				ATNR, TLR, STNR, Palmar	X	1–13
Recherchieren	116	x	x	x	x	x	x	x	x			ATNR, TLR, STNR, Palmar	x	1–13
1 × 1-Klatschen	116	x	x	x	x	x		x	x			Palmar	x	2–4
1 × 1-Partnerklatschen	117	x	x	x	x	x		x	x			ATNR, Palmar	x	2–6
1 × 1-Stern	118	x	x	x	x	x		x	x			ATNR, Palmar	x	2–8
Schätzen, messen ...	119	x	x	x	x	x	x	x	x			ATNR, TLR, STNR, Palmar	x	2–8
Sekunden-Spiel	120	x	x	x	x	x	x	x				ATNR, TLR, STNR, Palmar	x	2–13
1 × 1-Massage	122		x	x	x	x		x				ATNR, Palmar	x	2–13
Rechenkreis	126	x	x	x	x	x		x	x			ATNR	x	3–10
Rechenjogging	128	x	x	x	x	x		x				ATNR, TLR, STNR	x	3–13
Gehirn-Wecker	129	x	x	x	x	x	x	x	x			ATNR, TLR, STNR, Palmar	x	3–13
Gehirn-Wecker-Kreis	130	x	x	x	x	x	x	x	x			ATNR, TLR, STNR, Palmar	x	4–13
Formen legen	131			x	x	x	x	x				ATNR, TLR, STNR, Palmar	x	4–13
Zahlen raten mit Handdruck	132			x	x	x		x				Palmar	x	4–10

Name	Seite	Wahrnehmungsbereiche					Lernen mit Bewegung (lernvorbereitend)	Lernen in Bewegung (lernbegleitend)				Neuro-Motorik	Sozial-emotional	Jahrgangsstufe
								Lernen durch Bewegung (lerneranschließend)						
		Visuell	auditiv	taktil	vestibular	propriozeptiv		mathematisch-naturwiss.	sprachlich	gesellschaftswissens.	künstlerisch/musisch	ATNR TLR STNR Palmar		
Winkel raten	135	x	x	x	x	x		x				Palmar	x	5–13
Rechenregeln in Bewegung	136	x	x	x	x	x		x	x			ATNR, TLR, STNR, Palmar	x	6–13
Deutsch und Fremdsprachen														
Koffer ein- und auspacken	138	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	ATNR, TLR, STNR, Palmar	x	VK-13
Schreibmaschine	139	x	x	x	x	x		x	x			Palmar	x	1–7
Oma besuchen – Nürburgring	140	x	x	x	x	x	x		x			ATNR, TLR, STNR, Palmar	x	1–13
Blindes Worteschreiben	142		x	x	x	x	x	x	x			ATNR, TLR, STNR, Palmar	x	1–13
Fotografieren	143	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	TLR, STNR, Palmar	x	1–13
Faxgerät	145	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	ATNR, Palmar	x	1–13
ABC, ich geh	147	x	x	x	x	x			x			ATNR, TLR, STNR, Palmar	X	2–4
ABC-Raupe	147	x	x	x	x	x			x	x	x	ATNR, TLR, STNR	x	2–5
ABC-Gymnastik	148	x	x	x	x	x			x	x	x	ATNR, TLR, STNR, Palmar	x	2–6
Bewegte Sätze	149	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	ATNR, TLR, STNR, Palmar	x	2–13
Ping-Pong-Sätze	151	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	Palmar	x	2–13
Groß-Kleinschreibungs-Gymnastik	152	x	x	x	x	x			x			TLR, STNR	x	3–6

Name	Seite	Wahrnehmungsbereiche					Lernen mit Bewegung (lernvorbereitend)	Lernen in Bewegung (lernbegleitend)				Neuro-Motorik	Sozial-emotional	Jahrgangsstufe
		Visuell	auditiv	taktil	vestibular	propriozeptiv		Lernen durch Bewegung (lerner-schließend)						
								mathematisch-naturwiss.	sprachlich	gesellschaftswissens.	künstlerisch/musisch	ATNR TLR STNR Palmar		
Fehlerstopp	153	x	x	x	x	x		x	x	x	x	TLR, STNR, ATNR	x	3–13
Aufsatztanz	154	x	x	x	x	x	x		x	x	x	ATNR, TLR, STNR, Palmar	x	3–13
Körpergrammatik 1	155	x	x	x	x	x			x			ATNR, TLR, STNR, Palmar	x	1–13
Körperteile	156	x	x	x	x	x			x			ATNR, TLR, STNR, Palmar	x	4–8
Die Würfel sind gefallen	156	x	x	x	x	x		x	x	x	x	ATNR, TLR, STNR, Palmar	x	4–13
Wort-Pantomime	157	x	x	x	x	x	x		x	x	x	ATNR, TLR, STNR, Palmar	x	4–13
Märchenwalken	157	x	x	x	x	x	x		x			ATNR, Palmar	x	4–8
Geschichten-Erzähler(in)	158	x	x	x	x	x	x		x	x	x	ATNR, TLR, STNR, Palmar	x	4–13
Körpergrammatik 2	159	x	x	x	x	x			x			ATNR, TLR, STNR, Palmar	x	5–9
Körpergrammatik 3	160	x	x	x	x	x			x			TLR, STNR	x	5–9
Erzähl mal	160	x	x	x	x	x			x			ATNR, TLR, STNR	x	5–9
Namensfantasie	161	x	x	x	x	x			x			Palmar	x	5–9
Erwischen	162	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	Palmar	x	5–9
Blindenführer	163	x	x	x	x	x			x	x	x	Palmar	x	5–13
Körpersprache	164	x	x	x	x	x			x			ATNR, TLR, STNR, Palmar	x	5–9

Name	Seite	Wahrnehmungsbereiche					Lernen mit Bewegung (lernvorbereitend)	Lernen in Bewegung (lernbegleitend)				Neuro-Motorik	Sozial-emotional	Jahrgangsstufe
								Lernen durch Bewegung (lerneranschließend)						
		Visuell	auditiv	taktil	vestibular	propriozeptiv		mathematisch-naturwiss.	sprachlich	gesellschaftswiss.	künstlerisch/musisch	ATNR TLR STNR Palmar		
Wer bin ich	165	x	x	x	x	x	x		x	x	x	ATNR, TLR, STNR	x	5–13
Geschichts-Memory	166	x	x	x	x	x	x		x	x	x	Palmar	x	5–13
Wie ist es richtig	167	x	x	x	x	x			x			ATNR, TLR, STNR, Palmar	x	4–10
Fachbezogene Fantasiereise	167		x	x	x	x	x	x	x	x	x		x	3–13
Sprüche in Bewegung	168	x	x	x	x	x			x			ATNR, TLR, STNR, Palmar	x	1–13
Schwerpunkt Fremdsprachen														
Grammatik-Klatschspiel	170	x	x	x	x	x			x			ATNR, TLR, STNR, Palmar	x	5–10
Übersetzen	171	x	x	x	x	x			x			ATNR, TLR, STNR, Palmar	x	5–13
Wissenspolonaise	172	x	x	x	x	x		x	x	x	x	ATNR	x	5–13
Englische (französische ...) Begleitung	172		x	x	x	x		x	x	x	x	Palmar	x	5–13
Vokabel-Memory	173	x	x	x	x	x			x			Palmar	x	5–13
Tor!!!	174	x	x	x	x	x			x	x	x	Palmar	x	5–13
Sprachsalat	175	x	x	x	x	x			x			TLR	x	5–13
In kleinen Schritten durch das Alphabet	175	x	x	x	x	x		x	x			ATNR, Palmar	x	5–13
Wortarten im Gleichgewicht	176	x	x	x	x	x			x			ATNR, TLR, STNR, Palmar	x	3–13

Name	Seite	Wahrnehmungsbereiche					Lernen mit Bewegung (lernvorbereitend)	Lernen in Bewegung (lernbegleitend)				Neuro-Motorik	Sozial-emotional	Jahrgangsstufe
								Lernen durch Bewegung (lerner-schließend)						
		Visuell	auditiv	taktil	vestibular	propriozeptiv		mathematisch-naturwiss.	sprachlich	gesellschaftswiss.	künstlerisch/musisch	ATNR TLR STNR Palmar		
High concentration	177	x	x	x	x	x		x	x			ATNR, TLR, STNR, Palmar	x	5–13
Balerino ...	178	x	x	x	x	x		x	x			ATNR, TLR, STNR, Palmar	x	5–13
Schwerpunkt Fächerübergreifende Spiele														
Grimassen-Kette	181	x	x	x	x	x	x		x			Palmar, TLR	x	VK-2
Umkleidekabine	182	x	x	x	x	x	x					Palmar	x	1–6
Wochentagsport	183	x	x	x	x	x	x					ATNR, TLR, STNR, Palmar	x	1–6
Bewegungen würfeln	184	x	x	x	x	x	x					ATNR, TLR, STNR, Palmar	x	1–8
Spiegel	185	x		x	x	x	x					ATNR, TLR, STNR, Palmar	x	1–8
Zielscheibe	186		x	x	x	x	x					Palmar	x	1–10
Rückenmassage	187			x	x	x	x					ATNR, TLR, Palmar	x	1–13
Löffelfechten	188	x	x	x	x	x	x					ATNR, TLR, STNR, Palmar	x	1–13
Rückentafel	189			x	x	x	x					ATNR, TLR, Palmar	x	1–13
Auf und nieder – immer wieder	190	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	ATNR, TLR, STNR, Palmar	x	5–13
Hausaufgabe – aktuell	193	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	ATNR, TLR, STNR, Palmar	x	5–13

Name	Seite	Wahrnehmungsbereiche					Lernen mit Bewegung (lernvorbereitend)	Lernen in Bewegung (lernbegleitend)				Neuro-Motorik	Sozial-emotional	Jahrgangsstufe
		Visuell	auditiv	taktil	vestibular	propriozeptiv		Lernen durch Bewegung (lerner-schließend)						
								mathematisch-naturwiss.	sprachlich	gesellschaftswissens.	künstlerisch/musisch	ATNR TLR STNR Palmar		
Körperlandkarte	193	x	x	x	x	x	x					ATNR, TLR, STNR, Palmar	x	5–13
Wissen memorieren	195	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	ATNR, TLR, STNR, Palmar	x	5–13
Mini-Sportbewegungen und Mini-Entspannungsübungen														
Laurentia	198	x	x	x	x	x	x		x		x	TLR, STNR	x	VK-4
Vater Abraham	199	x	x	x	x	x	x		x		x	ATNR, TLR, STNR, Palmar	x	VK-4
Tollkirsche	201	x	x	x	x	x	x					ATNR, TLR, STNR, Palmar	x	VK-6
Sporttreff	202	x	x	x	x	x	x					ATNR, TLR, STNR, Palmar	x	VK-6
Strecken, recken, hampeln, necken	203	x	x	x	x	x	x					ATNR, TLR, STNR, Palmar	x	VK-6
Mir geht es gut	203	x	x	x	x	x	x		x			ATNR, TLR, STNR, Palmar	x	VK-6
Hausputz	204	x	x	x	x	x	x					ATNR, TLR, STNR, Palmar	x	VK-13
Tretboot	206	x	x	x	x	x	x					TLR, STNR	x	VK-13
Hüpfburg	207	x	x	x	x	x	x					ATNR, TLR, STNR, Palmar	x	VK-13
Radiergummi-Kunst 1	208	x	x	x	x	x	x					TLR, ATNR, STNR	x	VK-13

Name	Seite	Wahrnehmungsbereiche					Lernen mit Bewegung (lernvorbereitend)	Lernen in Bewegung (lernbegleitend)				Neuro-Motorik	Sozial-emotional	Jahrgangsstufe
		Visuell	auditiv	taktil	vestibular	propriozeptiv		Lernen durch Bewegung (lerneranschließend)						
								mathematisch-naturwiss.	sprachlich	gesellschaftswiss.	künstlerisch/musisch	ATNR TLR STNR Palmar		
Radiergummi-Kunst 2	209	x	x	x	x	x	x					ATNR, Palmar	x	VK-13
Kastanienmassage	210	x	x	x	x	x	x					ATNR, Palmar	x	VK-13
Klammeraffe Hans	210	x	x	x	x	x	x					TLR	x	VK-13
Heißer Hintern	211	x	x	x	x	x	x					ATNR, TLR, STNR, Palmar	x	1–13
Wasser kommt	212	x	x	x	x	x	x					STNR	x	VK-13
Schildkröte	213	x	x	x	x	x	x					ATNR, TLR, STNR, Palmar	x	VK-13
Käferkrabbeln	214	x	x	x	x	x	x					TLR, STNR, Palmar	x	VK-13
Fahrrad fahren	215	x	x	x	x	x	x					STNR, Palmar	x	VK-13
Schütteln	216	x	x	x	x	x	x					ATNR, TLR, STNR, Palmar	x	1–13
Farbentanz	217	x	x	x	x	x	x					ATNR, TLR, STNR, Palmar	x	1–13
Augen-Blick der Konzentration	218	x	x	x	x	x	x					ATNR, TLR, STNR, Palmar	x	1–13
Regentropfen	220			x	x	x	x					Palmar	x	1–13
Körper-Künstler	221	x	x	x	x	x	x					ATNR, TLR, STNR, Palmar	x	2–13
Noch mehr Körper-Künste	222	x	x	x	x	x	x					ATNR, TLR, STNR, Palmar	x	2–13
Wand drücken	224	x	x	x	x	x	x					TLR, Palmar	x	3–13
Achtung, hier kommt ein Stuhl!	225	x	x	x	x	x	x					Palmar	x	3–13

Name	Seite	Wahrnehmungsbereiche					Lernen mit Bewegung (lernvorbereitend)	Lernen in Bewegung (lernbegleitend)				Neuro-Motorik	Sozial-emotional	Jahrgangsstufe
		Visuell	auditiv	taktil	vestibular	propriozeptiv		Lernen durch Bewegung (lerneranschließend)						
								mathematisch-naturwiss.	sprachlich	gesellschaftswiss.	künstlerisch/musisch	ATNR TLR STNR Palmar		
Malende Hände	225	x	x	x	x	x	x					ATNR, TLR, STNR	x	4–13
Schreibgymnastik	226	x	x	x	x	x	x					ATNR, TLR, STNR	x	4–13
Skilanglauf	226	x	x	x	x	x	x					ATNR, TLR, STNR	x	4–13
Sitzgymnastik	227	x	x	x	x	x	x					ATNR, STNR	x	4–13
Ballsport	229	x	x	x	x	x	x					ATNR, TLR, STNR	x	4–13
Turnende Höcker-Spiel 1	230	x	x	x	x	x	x					TLR, STNR, Palmar	x	4–13
Turnende Höcker-Spiel 2	231	x	x	x	x	x	x					ATNR	x	4–13
Turnende Höcker-Spiel 3	231	x	x	x	x	x	x					ATNR, TLR, STNR, Palmar	x	4–13
Turnende Höcker-Spiel 4	232	x	x	x	x	x	x					ATNR, TLR, STNR, Palmar	x	4–13
Tanzende Füße	232	x	x	x	x	x	x					ATNR, TLR, STNR	x	4–13
Brain-Gym®-Schulspiele														
Meine Hände sind verschwunden	235	x	x	x	x	x	x			x		ATNR, TLR, STNR, Palmar	x	VK-1
Leute habt ihr schon geseh'n	236	x	x	x	x	x	x			x		ATNR, TLR, STNR, Palmar	x	VK-1
Eis-Tanz-Spiel	238	x	x	x	x	x	x					ATNR, TLR, STNR, Palmar	x	VK-1
Elefant	239	x	x	x	x	x	x			x		ATNR, TLR, STNR	x	VK-1

Name	Seite	Wahrnehmungsbereiche					Lernen mit Bewegung (lernvorbereitend)	Lernen in Bewegung (lernbegleitend)				Neuro-Motorik	Sozial-emotional	Jahrgangsstufe
		Visuell	auditiv	taktil	vestibular	propriozeptiv		Lernen durch Bewegung (lerneranschließend)						
								mathematisch-naturwiss.	sprachlich	gesellschaftswiss.	künstlerisch/musisch	ATNR TLR STNR Palmar		
Geburtstagsspiel	240	x	x	x	x	x	x		x			ATNR, TLR, STNR, Palmar	x	VK-2
Brain-Gym®-Klatschspiel	240	x	x	x	x	x	x		x			ATNR, TLR, STNR, Palmar	x	VK-3
Brain-Gym®-Stationen-Rechnen	241	x	x	x	x	x	x	x				ATNR, TLR, STNR, Palmar	x	1–4
Eine Reise machen	244	x	x	x	x	x	x					ATNR, TLR, STNR, Palmar	x	1–4
Brain-Gym®-Zahlenraten	245	x	x	x	x	x	x	x				ATNR, TLR, STNR	x	2–6
Zahlenfamilie suchen	247	x	x	x	x	x	x	x				ATNR, TLR, STNR, Palmar	x	2–6
1 × 1 mit Brain-Gym®	248	x	x	x	x	x	x	x	x			ATNR, TLR, STNR, Palmar	x	2–4
Wortartentanz mit Brain-Gym®	249	x	x	x	x	x	x		x			ATNR, TLR, STNR, Palmar	x	2–4
Kleine Bewegungspausen für zwischendurch														
Abrocken	250	x	x	x	x	x	x		x			TLR, ATNR	x	VK-1
Zungengymnastik	251	x	x	x	x	x	x		x			TLR, ATNR	x	VK-1
Affenstark	253	x	x	x	x	x	x		x			TLR, ATNR, Palmar	x	VK-4
Tipp-di-tapp	254	x	x	x	x	x	x		x			TLR, ATNR, Palmar	x	VK-5
Musik, Musik	255	x	x	x	x	x	x		x			TLR, ATNR, Palmar	x	VK-6
Fingergymnastik	256	x		x	x	x	x		x			ATNR, Palmar	x	VK-6

Name	Seite	Wahrnehmungsbereiche					Lernen mit Bewegung (lernvorbereitend)	Lernen in Bewegung (lernbegleitend)				Neuro-Motorik	Sozial-emotional	Jahrgangsstufe
		Visuell	auditiv	taktil	vestibular	propriozeptiv		Lernen durch Bewegung (lerner-schließend)						
								mathematisch-naturwiss.	sprachlich	gesellschaftswiss.	künstlerisch/musisch	ATNR TLR STNR Palmar		
Schere, Stein, Papier	256	x	x	x	x	x	x		x			Palmar	x	VK-6
Zehn Messer ...	257	x	x	x	x	x	x		x			ATNR, Palmar	x	VK-6
Wecken-Strecken	257	x	x	x	x	x	x		x			TLR, STNR, ATNR, Palmar	x	VK-6
Hexenschritte	258	x	x	x	x	x	x		x			TLR, STNR, ATNR, Palmar	x	VK-8
Ein Hut, ein Stock	260	x	x	x	x	x	x		x			TLR, STNR, ATNR, Palmar	x	VK-13
Fingerolympiade 1	262	x		x	x	x	x		x			ATNR, Palmar	x	VK-13
Fingerolympiade 2	262	x		x	x	x	x		x			ATNR, Palmar	x	VK-13
Buckelrutschen	263	x		x	x	x	x		x			ATNR, Palmar	x	VK-13
Tafel putzen, Pizza backen	264	x	x	x	x	x	x		x			ATNR, Palmar	x	VK-13
Rückengespräch	268		x	x	x	x	x					ATNR	x	VK-13
Body-Percussion	269	x	x	x	x	x	x		x			ATNR, Palmar	x	VK-13
Gähnen-Party	270	x	x	x	x	x	x		x			Palmar	x	VK-13
Ohrmassage	270	x		x	x	x	x					Palmar	x	VK-13
Augengymnastik 1	271	x		x	x	x	x					Palmar	x	VK-13
Augengymnastik 2	271	x		x	x	x	x					Palmar	x	VK-13
Augengymnastik 3	272	x		x	x	x	x					Palmar	x	VK-13
Ich	272	x	x	x	x	x	x		x			Palmar	x	2–13
Speiseplan in Bewegung	272	x	x	x	x	x	x		x			TLR, ATNR, STNR, Palmar	x	2–13

Name	Seite	Wahrnehmungsbereiche					Lernen mit Bewegung (lernvorbereitend)	Lernen in Bewegung (lernbegleitend)				Neuro-Motorik	Sozial-emotional	Jahrgangsstufe
		Visuell	auditiv	taktil	vestibular	propriozeptiv		Lernen durch Bewegung (lerner-schließend)						
								mathematisch-naturwiss.	sprachlich	gesellschaftswiss.	künstlerisch/musisch	ATNR TLR STNR Palmar		
Abhängen	273	x	x	x	x	x	x					TLR, STNR	x	2–13
Musikanten-Stadel	274	x	x	x	x	x	x		x		x	ATNR, Palmar	x	3–13
Klatsch- und Fingerspiele														
Steigt der Peter	277	x	x	x	x	x	x		x			ATNR, Palmar	x	VK-4
Fünf Gespenster	278	x	x	x	x	x	x		x			ATNR, Palmar	x	VK-4
Da kommt der Bär	278	x	x	x	x	x	x		x			ATNR, Palmar	x	VK-4
Larifari	279	x	x	x	x	x	x		x			ATNR, Palmar	x	VK-4
Ich ging einmal	279	x	x	x	x	x	x		x			ATNR, Palmar	x	VK-4
Hand-Fuß-Koordinationsspiele														
Vorwärts gehen	280	x	x	x	x	x	x					ATNR, Palmar	x	1–13
Rückwärts gehen	280	x	x	x	x	x	x					ATNR, Palmar	x	1–13
Seitwärts gehen	280	x	x	x	x	x	x					ATNR, Palmar	x	1–13
Zehenspitzen-gang	281	x	x	x	x	x	x					TLR, ATNR, Palmar, STNR	x	1–13
Im Stand	281	x	x	x	x	x	x					ATNR, Palmar	x	1–13
Fingerspiele für die weiterführende Schule														
Flachhand-Spiele	282	x	x	x	x	x	x		x			ATNR, Palmar	x	5–13

Name	Seite	Wahrnehmungsbereiche					Lernen mit Bewegung (lernvorbereitend)	Lernen in Bewegung (lernbegleitend)				Neuro-Motorik	Sozial-emotional	Jahrgangsstufe
		Visuell	auditiv	taktil	vestibular	propriozeptiv		Lernen durch Bewegung (lerner-schließend)						
								mathematisch-naturwiss.	sprachlich	gesellschaftswissens.	künstlerisch/musisch	ATNR TLR STNR Palmar		
Faust-Spiele	287	x	x	x	x	x	x		x			ATNR, Palmar	x	5–13
Finger- und Hand-Kombi-Spiele	288	x	x	x	x	x	x		x			ATNR, Palmar	x	5–13
Fingertrommeln	289	x	x	x	x	x	x		x			Palmar	x	5–13
Fingermusik	290	x	x	x	x	x	x		x			Palmar	x	5–13
Fingerspiele in der Luft	290	x	x	x	x	x	x		x			ATNR, Palmar	x	5–13
Fingertheater	291	x	x	x	x	x	x		x			TLR, STNR, ATNR, Palmar	x	5–13
Fingersport	291	x	x	x	x	x	x		x			ATNR, Palmar	x	5–13
Fingerspiele – Tischgruppenspiele														
Ich hab’ gefischt	292	x	x	x	x	x	x		x			ATNR, Palmar	x	VK-4
Ich steig in meinen blauen Kahn	293	x	x	x	x	x	x		x			ATNR, Palmar	x	1–6
Klatschspiele														
Grundschule	294	x	x	x	x	x	x		x			TLR, STNR, ATNR, Palmar	x	VK-4
Mittelstufe/Oberstufe	297	x	x	x	x	x	x		x			TLR, STNR, ATNR, Palmar	x	5–13
Klatschspiele für Profis	299	x	x	x	x	x	x		x			TLR, STNR, ATNR, Palmar	x	3–13