

Inhalt

Vorwort	7
1. Einführung	9
2. Spielen im Parcours – das „Ravensburger Therapiekonzept“	10
3. Erstellung der Spiele	15
4. Vorbereitung und Durchführung der Spiele	16
5. 10 Spiele zur Förderung der Handgeschicklichkeit und Grafomotorik	18
5.1 Einführung	18
5.2 Definition Feinmotorik / Handgeschicklichkeit / Grafomotorik	18
5.3 Grundformen und Grundmuster der Schrift	19
5.4 Spiele zu den Grundformen	20
5.4.1 Auf dem Rummel / Thema Grafomotorik: Kreis	21
5.4.2 Auf dem Bauernhof / Thema Grafomotorik: Viereck	33
5.4.3 Auf dem Zeltplatz / Thema Grafomotorik: Dreieck	45
5.4.4 Auf der Baustelle / Thema Grafomotorik: Kreis – Oval / Quadrat – Rechteck / Dreieck – auf der Spitze stehendes Dreieck	57
5.5 Spiele zu den Grundmustern	75
5.5.1 Auf der Ritterburg / Thema Grafomotorik: Zinnen	77
5.5.2 Wanderung in den Bergen / Thema Grafomotorik: Zickzack	89
5.5.3 Schiffsreise / Thema Grafomotorik: Wellen	101
5.5.4 Im Regenwald / Thema Grafomotorik: Arkaden / Girlanden	113
5.5.6 Vorbereitung für das Sportfest / Thema Grafomotorik: Schlaufen – umgedrehte Schlaufen	125
5.5.7 Training für die Olympiade / Thema Grafomotorik: Zinnen / Zickzack / Wellen / Arkaden – Girlanden / Schlaufen – umgedrehte Schlaufen	137