

# Inhalt

<b>Einige Hinweise vorab</b> .....	9
<b>Danksagung</b> .....	13
<b>Kapitel 1: Kreativität und Krimskrams</b> .....	15
1.1 „Houston, wir haben ein Problem“ – Was Kreativität mit Problemen zu tun hat .....	15
1.2 Was ist Kreativität? .....	16
1.3 Wie kann ich die Kreativität meiner Patienten fördern? .....	16
1.4 Selbst kreativ mit Krimskrams werden .....	18
<b>Kapitel 2: Aus dem Büro</b> .....	23
2.1 Papier .....	23
2.2 Stifte .....	33
2.3 Büroklammern .....	39
2.4 Locher .....	44
2.5 Korrekturroller .....	46
2.6 Bücher .....	48
2.7 Fenster .....	53
<b>Kapitel 3: Aus der Küche</b> .....	57
3.1 Pappbecher .....	57
3.2 Pappteller .....	63
3.3 Kaffeefilter .....	67
3.4 Gummibänder .....	71
3.5 Sieb .....	75
<b>Kapitel 4: Aus dem Kinderzimmer</b> .....	79
4.1 Spielzeugautos .....	79

4.2	Kinderbriefkasten .....	83
4.3	Hula-Hoop-Reifen .....	86
4.4	Wendeplüschtier .....	91
4.5	Verkleidungskiste .....	94
4.6	Trommeln .....	97
<b>Kapitel 5: Allerlei Krimskrams .....</b>		<b>103</b>
5.1	Streichhölzer und Schachteln .....	103
5.2	Folien .....	110
5.3	Glöckchen .....	116
5.4	Watte .....	119
5.5	Pflaster .....	124
5.6	Leere Batterien .....	128
5.7	Joghurtbecher, Verpackungsboxen und Schraubgläser .....	135
5.8	Farbpaletten .....	141
5.9	Nähset .....	145
5.10	Wäscheklammern .....	149
<b>Kapitel 6: Besondere Gegenstände und Gadgets .....</b>		<b>153</b>
6.1	Matrjoschkas .....	153
6.2	(Intelligente) Knete .....	156
6.3	Fingerfalle .....	161
6.4	Deko-Geschenke .....	164
6.5	Lose und Lottoscheine .....	172
6.6	Halbedelsteine .....	178
6.7	Gehirnmodell .....	181
6.8	Farbkellen .....	186
<b>Kapitel 7: Technik- und Physikgadgets .....</b>		<b>193</b>
7.1	Buzzer .....	193
7.2	Induktionsspielzeug .....	196
7.3	Schlag den Maulwurf .....	198

7.4	Walkie-Talkies .....	200
7.5	Contra-Sanduhr .....	203
7.6	Magiemessgerät .....	205
7.7	Magnetisches Pendel .....	208
7.8	Schneekugel .....	211
7.9	Flaschentaucher .....	2114
7.10	Wasserwaage .....	217
<b>Kapitel 8: Naturmaterialien .....</b>		<b>221</b>
8.1	Wolle .....	221
8.2	Steine .....	223
8.3	Pflanzen .....	225
8.4	Äpfel .....	229
<b>Kapitel 9: Gesellschaftsspiele .....</b>		<b>231</b>
9.1	Spielfiguren .....	231
9.2	Von Skat bis Quartett: Spielkarten .....	238
9.3	Uno .....	243
9.4	Schach .....	246
9.5	Halligalli® .....	252
9.6	Tier-Memo-Spiele .....	254
9.7	Holzwickelturm .....	257
9.8	Domino .....	264
9.9	Bamboleo .....	267
9.10	Puzzles .....	269
9.11	Dixit .....	273
<b>Bonuskapitel: „Das Meer der Gefühle“ – Eine kreative therapeutische Reise .....</b>		<b>277</b>
<b>Literatur .....</b>		<b>283</b>
<b>Stichwortverzeichnis .....</b>		<b>285</b>