

Inhalt

Vorworte	8
Erklärung der Logos	12
1. Unterrichtsstörungen	13
Stundenanfang – zur Ruhe kommen	15
Hereinrufen	21
Privatgespräche während des Unterrichts	27
Unterrichtsunterbrechungen	39
Melden, melden, melden – aber die Antwort ist vergessen	43
Wenn die Katze aus dem Haus ist – Vertretungsstunden	46
2. Eingeschränktes Lernen	49
Unkonzentriert oder unaufmerksam	51
„Ich kann das nicht!“	75
Geringe Anstrengungsbereitschaft	78
Einzelgänger – Außenseiter	82
Der Klassenclown	84
Zu spät in der Klasse und Schwänzen des Unterrichts	86
3. Unangemessene Verhaltensweisen	93
Gefühle verletzen	95
Aggression	98
Fäkalsprache – von Schulbeginn an	100
Beißen und Spucken	104
Lügen	107
Stehlen	109
Aggressive Jugendliche	117
Mobbing	128
Cyberbullying	144
Kein Bock auf Schule	150
4. Notfallintervention – wenn alle Stricke reißen	153

5. Bewährte Methoden und Materialien	165
Beobachtungsbögen und Leitfäden	168
Beobachtungsbogen – für die Lehrkraft (über einen oder mehrere Tage)	169
Selbstbeobachtungsbogen (Schüler)	175
Smileykarten und Bingo	179
On- und Off-task-Fragebogen (ein Schüler)	184
On- und Off-task-Fragebogen (ganze Klasse)	188
Gesprächsprotokoll	192
Verspätungsbogen	195
Verspätungsformular	198
Schritt für Schritt komm' ich ans Ziel	201
Dokumentation aggressiven Verhaltens	204
Statistik	207
Feedbackübungen	210
Blitzlichter	211
Ich kann Kritik ertragen	213
Ich wünsche dir ein schönes langes Leben	214
SMS an meine Lehrkraft	215
Wetterkarte	217
Übungen zur Förderung des Selbstvertrauens	221
Malexperimente	221
Rosenbusch	224
Meine Tür	226
Boot im Sturm	229
Wo bin ich verletzt?	231
Fünf Finger und fünf Komplimente	233
Diskussionskarten	235
Punktepläne / Loben	241
Punktepläne	241
Wie lobt man Jugendliche?	249
TimeTimer	253
TimeTimer mit Punkteplan	254
Auszeitmethode (Time-Out)	256
Rituale und gute Regelspiele	261
Ignorieren am positiven Modell	261
Schallplatte mit Sprung (broken-record-technique)	263

Das Leisezeichen/Aufmerksamkeitszeichen	265
Gute Regelspiele	267
Schattenboxen	268
Lehmann sagt	269
Japanisch knobeln	270
Spiegelspiel	271
Luftballonhandball	272
Luftballonstechen	274
Ja/Nein-Spiel	276
Toaster, Elefant, Palme	277
Zeitungsabschlagen	278
SMS verschicken	279
Lebende Mühle	280
Kennenlernübungen	282
Brief an ein Kind in einem anderen Land	283
Eierauffangmaschine	286
Fragebogen (ID-Karte)	288
Kennenlernpuzzle	290
Kreuzworträtsel der Namen	291
Motivierende Geschichten zum Trainieren kreativer Denkprozesse	294
Literatur	301

Hinweis:

Aus Gründen der besseren Lesbarkeit wird auf die gleichzeitige Verwendung männlicher & weiblicher Sprachformen verzichtet. Sämtliche Personenbezeichnungen gelten gleichwohl für alle Geschlechter.